



CORSO DI AUTODESK ARCHITECTURAL DESKTOP 2006

NOZIONI PRELIMINARI AUTOESK ARCHITECURAL DESKTOP 2006

Integrazione con AutoCAD;
Funzioni esclusive;
Gli oggetti AEC;
Visualizzatore oggetti;

IL PROGETTO: organizzazione dei livelli, divisioni, viste, fogli.
Uso della LIBRERIA di oggetti architettonici;
I layer e gli STANDARD layer.

I MURI

Creazione di muri;
Modifica proprietà dei muri;
Modifica e gestione degli Stili di muro;
Gruppi di posizionamento dei muri;
Gestione delle estremità muro (mazzette);
Gestione muri a sezione variabile.

LE PORTE

Inserimento di porte;
Modifica proprietà delle porte;
Modifica e gestione degli Stili di porta;
Personalizzazione delle porte.

LE FINESTRE

Inserimento di finestre;
Modifica proprietà delle finestre;
Modifica e gestione degli Stili di finestra;
Personalizzazione delle finestre.

LE SOLETTE

Creazione di solette;
Modifica proprietà delle solette;
Gestione e personalizzazione del bordo delle solette;
Aggiunta di fori alle solette,

IL TETTO

Creazione del tetto;
Uso delle SOLETTE TETTO;
Modifica e gestione degli Stili di solette tetto;
Personalizzazione del bordo di soletta tetto (aggiunta di gronda e sottogronda);
Creazione di abbaini.

LE SCALE

Creazione delle scale
Modifica delle proprietà delle scale;
Modifica e gestione degli Stili di scala;
Personalizzazione del bordo di una scala.

LE RINGHIERE

Creazione di una ringhiera
Aggiunta di una ringhiera ad una scala o ad una rampa di scala;
Gestione degli Stili di ringhiera

GLI ELEMENTI STRUTTURALI

Il Catalogo di elementi strutturali;
Creazione di Colonne, Travi e Rinforzi;
Uso delle Griglie di colonne;
Personalizzazione delle sezioni per gli elementi strutturali;

IL TERRENO

Creazione del terreno

LE TABELLE

Le Proprietà degli oggetti;
Creazione di Tabelle di computo;
Gestione degli Stili di tabella.



LE AREE

Creazione di Aree

Aggiunta di Tabelle delle aree

Aggiunta di Temi di Visualizzazione (per la creazione di rappresentazioni tematiche)

LE QUOTE

Quotatura degli oggetti architettonici: le Quote AEC

Modifica e gestione degli Stili di quota AEC

PROSPETTI E SEZIONI

Creazione di Prospetti

Modifica delle proprietà dei Prospetti

Creazione di Sezioni

Modifica delle proprietà delle Sezioni

Uso della Sezione 3D

DETTAGLI

Creazione di rappresentazioni di dettaglio

Uso del Catalogo dei dettagli costruttivi

MATERIALI

Assegnazione dei materiali agli oggetti architettonici

Gestione delle proprietà di visualizzazione delle texture

Personalizzazione dei materiali.

RENDERING

Collegamento del modello in VIZ RENDER

Controllo e modifica dei materiali

Inserimento di Cineprese

Inserimento di Luci

Inserimento di uno Sfondo

Creazione di rendering e animazioni